Testes de Interface

Color Ninja

* Testar se os menus respondem corretamente ao toque
* Testar se a *hitbox* das formas que são lançadas acompanham a imagem, e se detetam o toque do utilizador com pouco atraso
* Testar se uma forma ao ser tocada emite som
* Testar se o jogo **não** permite rotação de ecrã (pelo menos com as funcionalidades mais básicas)
* Testar se o ecrã de jogo se adapta ao tamanho de diferentes dispositivos e se a experiência de toque permanece inalterada
* Testar se o volume de som do jogo é corretamente alterado nas definições e se é possível ter uma música de fundo